

**Календарный учебно-тематический план
по дополнительной общеобразовательной программе
«Игра»
на 2025-26 учебный год**

Группа № 1, 2, 3, 4

4 год обучения

Место проведения: МБУ ДО ДЮЦ «Контакт», Актовый зал (понедельник, суббота)

| № п/п | Неделя/месяц | Дата | Форма занятия | Кол-во часов | Тема занятия | Формы контроля |
|-------|-------------------|------------|--|--------------|--|----------------------------|
| 1. | 1 неделя сентября | 01.09.2025 | Вводное занятие | 2 | Цифровая грамотность и этикет. Знакомство с курсом | Анкетирование |
| 2. | 1 неделя сентября | 06.09.2025 | Беседа, практические упражнения | 2 | Что такое искусственный интеллект? Основные понятия | Устный опрос |
| 3. | 2 неделя сентября | 08.09.2025 | Обсуждение, исполнение | 2 | Как машины учатся: основы машинного обучения | Тест-опрос |
| 4. | 2 неделя сентября | 13.09.2025 | Практические упражнения, исполнение | 2 | Практикум: простые алгоритмы принятия решений в играх | Практическая работа |
| 5. | 3 неделя сентября | 15.09.2025 | Занятие - проект | 2 | Создание игровой модели с использованием ИИ-инструментов | Защита мини-проекта |
| 6. | 3 неделя сентября | 20.09.2025 | Беседа, интерактивная игра | 2 | Викторина «Как работает ИИ?» | Викторина |
| 7. | 4 неделя сентября | 22.09.2025 | Беседа, просмотр видеоматериала | 2 | История ИИ в играх: от шахмат до современных стратегий | Работа с кейсами |
| 8. | 4 неделя сентября | 27.09.2025 | Обсуждение, анализ | 2 | Анализ ИИ-противников в разных игровых жанрах | Педагогическое наблюдение |
| 9. | 5 неделя сентября | 29.09.2025 | Практические упражнения, турнир | 2 | Турнир по играм с интеллектуальными противниками | Турнир |
| 10. | 1 неделя октября | 04.10.2025 | Беседа, обсуждение | 2 | Генеративный ИИ: возможности и ограничения | Дискуссия |
| 11. | 2 неделя октября | 06.10.2025 | Практические упражнения, творческая работа | 2 | Работа с нейросетями для создания изображений (персонажи, локации) | Творческая работа |
| 12. | 2 неделя октября | 11.10.2025 | Обсуждение, исполнение | 2 | Генерация текстов и диалогов для игр с помощью ИИ | Создание игрового контента |
| 13. | 3 неделя октября | 13.10.2025 | Практические упражнения, разработка | 2 | Разработка сюжета игры с использованием генеративного ИИ | Эскиз сюжета |
| 14. | 3 неделя октября | 18.10.2025 | Занятие - проект | 2 | Подготовка творческого проекта «Мой игровой мир, созданный ИИ» | Защита концепции |
| 15. | 4 неделя октября | 20.10.2025 | Защита проекта, обсуждение | 2 | Защита творческого проекта «Мой игровой мир, созданный ИИ» | Защита проекта |

| | | | | | | |
|-----|------------------|------------|--|---|--|----------------------------------|
| 16. | 4 неделя октября | 25.10.2025 | Беседа, обзор инструментов | 2 | Современные ИИ-инструменты для гейм-дизайна | Обзор инструментов |
| 17. | 5 неделя октября | 27.10.2025 | Практические упражнения, моделирование | 2 | Генерация уровней с помощью ИИ | Создание прототипа уровня |
| 18. | 1 неделя ноября | 01.11.2025 | Практические упражнения, тестирование | 2 | Балансировка игрового процесса с использованием ИИ | Тестирование баланса |
| 19. | 1 неделя ноября | 03.11.2025 | Занятие - проект | 2 | Разработка концепции игры с использованием ИИ-инструментов | Презентация концепции |
| 20. | 2 неделя ноября | 08.11.2025 | Подготовка, презентация | 2 | Подготовка презентации игрового проекта | Презентация проекта |
| 21. | 2 неделя ноября | 10.11.2025 | Беседа, мозговой штурм | 2 | Методы генерации идей с помощью ИИ | Мозговой штурм |
| 22. | 3 неделя ноября | 15.11.2025 | Практические упражнения, разработка | 2 | Создание банка идей для игр с использованием нейросетей | Банк идей |
| 23. | 3 неделя ноября | 17.11.2025 | Обсуждение, исполнение | 2 | Разработка персонажей с глубокой проработкой с помощью ИИ | Карточка персонажа |
| 24. | 4 неделя ноября | 22.11.2025 | Практические упражнения, разработка | 2 | Создание сюжетных ходов и конфликтов с помощью ИИ | Сюжетная схема |
| 25. | 4 неделя ноября | 24.11.2025 | Круглый стол, обсуждение | 2 | Обсуждение созданных идей и персонажей | Круглый стол |
| 26. | 5 неделя ноября | 29.11.2025 | Беседа, анализ | 2 | Анализ классических настольных игр | Сравнительный анализ |
| 27. | 1 неделя декабря | 01.12.2025 | Практические упражнения, моделирование | 2 | Методы модернизации игр: изменение механик | Прототип механики |
| 28. | 1 неделя декабря | 06.12.2025 | Обсуждение, исполнение | 2 | Визуальное обновление настольной игры | Дизайн-макет |
| 29. | 2 неделя декабря | 08.12.2025 | Занятие - проект | 2 | Разработка проекта модернизации известной настольной игры | Проектная документация |
| 30. | 2 неделя декабря | 13.12.2025 | Защита проекта, обсуждение | 2 | Защита проекта модернизированной игры | Защита проекта |
| 31. | 3 неделя декабря | 15.12.2025 | Беседа, лекция-диалог | 2 | Основы гейм-дизайна: от идеи до прототипа | Лекция-диалог |
| 32. | 3 неделя декабря | 20.12.2025 | Практические упражнения, разработка | 2 | Разработка правил и игрового поля для своей игры | Черновик правил |
| 33. | 4 неделя декабря | 22.12.2025 | Обсуждение, исполнение | 2 | Создание игровых карточек и реквизита | Макет карточек |
| 34. | 4 неделя декабря | 27.12.2025 | Практические упражнения, тестирование | 2 | Тестирование и балансировка игрового процесса | Лист тестирования |
| 35. | 5 неделя декабря | 29.12.2025 | Исполнение, практические упражнения | 2 | Визуализация игровой статистики | Подготовка аналитической записки |
| 36. | 3 неделя января | 12.01.2026 | Подготовка, презентация | 2 | Подготовка презентации своей настольной игры | Презентация игры |
| 37. | 3 неделя января | 17.01.2026 | Практические упражнения, обсуждение | 2 | Тест-драйв созданных настольных игр | Тест-драйв, отзывы |

| | | | | | | |
|-----|------------------|------------|--|---|--|---------------------------|
| 38. | 4 неделя января | 19.01.2026 | Беседа, интерактивная лекция | 2 | Большие данные в играх: что это и зачем нужно? | Интерактивная лекция |
| 39. | 4 неделя января | 24.01.2026 | Анализ, обсуждение | 2 | Как сбор данных влияет на дизайн игр | Анализ кейсов |
| 40. | 5 неделя января | 26.01.2026 | Практические упражнения, визуализация | 2 | Визуализация игровых данных: таблицы и графики | Создание графиков |
| 41. | 5 неделя января | 31.01.2026 | Занятие - проект | 2 | Подготовка аналитической записки по игровому поведению | Аналитическая записка |
| 42. | 2 неделя февраля | 02.02.2026 | Деловая игра, обсуждение | 2 | Деловая игра «Разработчик и игрок» | Деловая игра |
| 43. | 2 неделя февраля | 07.02.2026 | Беседа, планирование | 2 | Этапы работы над итоговым проектом: от идеи до реализации | План проекта |
| 44. | 3 неделя февраля | 09.02.2026 | Обсуждение, исполнение | 2 | Выбор темы и формата итогового проекта (настольная игра, цифровой концепт) | Концепт-документ |
| 45. | 3 неделя февраля | 14.02.2026 | Практические упражнения, распределение ролей | 2 | Разработка структуры проекта и распределение ролей в команде | План работ |
| 46. | 4 неделя февраля | 16.02.2026 | Занятие - проект | 2 | Создание прототипа проекта | Прототип |
| 47. | 4 неделя февраля | 21.02.2026 | Практические упражнения, тестирование | 2 | Тестирование и доработка проекта | Лист доработок |
| 48. | 5 неделя февраля | 28.02.2026 | Подготовка, оформление | 2 | Подготовка презентации проекта | Презентационные материалы |
| 49. | 2 неделя марта | 02.03.2026 | Репетиция, обсуждение | 2 | Репетиция публичной защиты проекта | Репетиция защиты |
| 50. | 2 неделя марта | 07.03.2026 | Консультация, индивидуальная работа | 2 | Индивидуальные консультации по проектам | Консультация |
| 51. | 3 неделя марта | 09.03.2026 | Практические упражнения, оформление | 2 | Оформление стендовых материалов для выставки | Стендовый доклад |
| 52. | 3 неделя марта | 14.03.2026 | Подготовка, изготовление | 2 | Подготовка демонстрационных материалов и реквизита | Демо-материалы |
| 53. | 4 неделя марта | 16.03.2026 | Фестиваль, презентация | 2 | Выставка-конкурс «Фестиваль игр будущего» (первый день) | Выставка-конкурс |
| 54. | 4 неделя марта | 21.03.2026 | Фестиваль, защита проекта | 2 | Выставка-конкурс «Фестиваль игр будущего» (второй день) | Публичная защита |
| 55. | 5 неделя марта | 23.03.2026 | Анализ, рефлексия | 2 | Анализ результатов фестиваля, обратная связь | Рефлексия |
| 56. | 5 неделя марта | 28.03.2026 | Беседа, дискуссия | 2 | Тенденции в игровой индустрии: что ждет игры в будущем? | Дискуссия |
| 57. | 6 неделя марта | 30.03.2026 | Практические упражнения, планирование | 2 | Создание дорожной карты развития своего игрового проекта | Дорожная карта |

| | | | | | | |
|-----|--------------------|------------|---|-----------------------|---|---------------------------------|
| 58. | 1 неделя апреля | 04.04.2026 | Круглый стол, обмен опытом | 2 | Обмен опытом: что узнали, чему научились за год | Круглый стол |
| 59. | 2 неделя апреля | 06.04.2026 | Итоговое занятие, рефлексия | 2 | Подведение итогов года, вручение сертификатов | Рефлексия, анкетирование |
| 60. | 2 неделя апреля | 11.04.2026 | Консультация, индивидуальная работа | 2 | Дополнительные консультации, доработка проектов | Консультация |
| 61. | 3 неделя апреля | 13.04.2026 | Беседа, повторение | 2 | Повторение сложных тем по запросу учащихся | Опрос |
| 62. | 3 неделя апреля | 18.04.2026 | Свободная творческая работа | 2 | Свободная творческая работа над проектами | Творческая работа |
| 63. | 4 неделя апреля | 20.04.2026 | Игротека, практика | 2 | Игротека: знакомство с новыми играми | Игровая практика |
| 64. | 4 неделя апреля | 25.04.2026 | Выездное занятие, анализ | 2 | Посещение игрового мероприятия или выставки (при возможности) | Отчёт о посещении |
| 65. | 5 неделя апреля | 27.04.2026 | Встреча, вопрос- ответ | 2 | Встреча с представителями игровой индустрии (гостевой урок) | Вопрос-ответ |
| 66. | 3 неделя мая | 11.05.2026 | Практические упражнения, оформление | 2 | Создание цифрового портфолио проекта | Цифровое портфолио |
| 67. | 3 неделя мая | 16.05.2026 | Творческая работа, защита проекта | 2 | Разработка мини-игры на основе пройденных тем | Защита мини- игры |
| 68. | 4 неделя мая | 18.05.2026 | Групповая работа, проект | 2 | Работа над групповым игровым проектом | Групповой проект |
| 69. | 4 неделя мая | 23.05.2026 | Групповая работа, проект | 2 | Работа над групповым игровым проектом | Групповой проект |
| 70. | 5 неделя мая | 25.05.2026 | Защита проекта, обсуждение | 2 | Завершение группового проекта | Защита группового проекта |
| 71. | 5 неделя мая | 30.05.2026 | Презентация, подведение итогов | 2 | Финальная презентация достижений года | Презентация достижений |
| | | | | Всего: 142 | | |

Примечание: Календарный учебно-тематический план разработан с учетом праздничных дней: 31.12.2025-11.01.2026, 23.02.2026-24.02.2026, 08.03.2026, 01.05.2026-03.05.2026, 09.05.2026-10.05.2026

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

СВЕДЕНИЯ О СЕРТИФИКАТЕ ЭП

Сертификат 133397933100110045794213742499444592196809849314

Владелец Колясникова Наталья Владимировна

Действителен с 22.08.2025 по 22.08.2026